Bad à Morieres

JE PARTICIPE A UN TOURNOI

COMMENT ÇA SE PASSE?

masprovence
LES LIGNES D'AUJOURD'HUI
50 ans

Delorme & Associés
PLOMBERIE - SANITAIRE
CHAUFFAGE - CLIMATISATION
04 90 83 84 23 - 06 44 38 58 56

84 TOTAL RENOV

MORIÈRES Emballages

Morières lès Avignon

LARDESPORTS
BADMINTON TENNIS SQUASH PADEL

PARC SPIROU PROVENCE

LES TOURNOIS

Comment je peux m’inscrire à un tournoi?

COMMENT ÇA SE PASSE LE JOUR J?

Comment se déroule une journée de tournoi?

LES RÈGLES DU BADMINTON

Petit rappel simplifié des règles du badminton

Je souhaite participer à un tournoi

COMMENT M'INSCRIRE?

J'AI REPÉRÉ UN TOURNOI QUI M'INTÉRESSE

01 J'ai été informé par mon entraîneur et/ou par le club par mail de la tenue d'un tournoi, et j'ai envie d'y participer.
J'en parle d'abord à mes parents. Si ils sont d'accord, ils doivent m'inscrire au tournoi

INSCRIPTION AU TOURNOI

02 Mes parents doivent faire un mail au club pour confirmer mon inscription en précisant mon nom et mon prénom à l'adresse suivante:

bamcompetitionsjeunes@gmail.com

FINANCEMENT DU TOURNOI

03 le BAM prend en charge les frais d'inscriptions aux tournois départementaux et régionaux, et fournit les volants.
Je n'ai rien à payer!

J'EN PARLE À MES CAMARADES DE JEU

04 Participer à un tournoi c'est super, mais participer à un tournoi avec mes camarades de jeu, c'est encore mieux!
Alors j'en parle avec eux et je les encourage à participer aussi!
Et pourquoi pas faire du co-voiturage? ☺

ENSUITE...

CONFIRMATION DE MON INSCRIPTION PAR LE BAM

Le responsable des inscriptions du BAM me confirmera mon inscription par mail

JE REÇOIS MA CONVOCATION AU TOURNOI

Je reçois par mail ma convocation au tournoi.
Je sais désormais à quelle heure je dois me présenter au gymnase où se déroule le tournoi

ATTENTION! UNE FOIS INSCRIT, JE SUIS OBLIGÉ DE ME PRÉSENTER AU TOURNOI

Si je suis malade, je préviens immédiatement le club organisateur de mon absence (coordonnées sur la convocation).
Je devrais fournir un certificat médical.
Sinon, je serais sanctionné et je ne pourrais pas participer aux prochaines compétitions.

JE PARLE DE MON INSCRIPTION À L'ENTRAINEUR

Je l'informe de ma participation au tournoi afin qu'il nous entraîne spécifiquement.
Je pense à lui demander de me fournir des volants pour mes camarades et moi-même pour le jour J.

LE JOUR J

Je suis ponctuel

J'arrive à l'heure indiquée sur ma convocation. C'est très important!

J'ai mon matériel

Je pense à porter une tenue adaptée, short et T-shirt de sport, sans trop d'inscriptions (j'évite de porter le maillot de mon équipe de foot préférée!).
Je pense à prendre mon matériel: raquette(s), baskets, gourde, serviette...

La table de marque

Dès mon arrivée, je me signale à la table de marque.
Les organisateurs sauront alors que je suis là et pourront lancer les matchs.

Je bloque ma journée

Je ne sais pas à quelle heure se terminera le tournoi, alors je ne prévois rien d'autre à faire!

L'échéancier

Je consulte dès mon arrivée les listes des joueurs inscrits.
Je trouve mon nom dans la poule dans laquelle je joue (l'information est présente dans la convocation).

Les matchs sont numérotés.
Je repère les numéros de mes matchs, et je consulte l'échéancier pour savoir à quelle heure je joue.

Le tournoi

L'échéancier m'indique approximativement l'heure à laquelle je dois jouer.
Attention, le tournoi, en fonction de la durée des matchs, peut avoir pris du retard ou de l'avance.
En fonction des sorties de poule, les fiches des matchs changent donc je vais les consulter régulièrement.

Pendant les matchs

J'annonce à haute voix le score au fur et à mesure.

Je suis attentif

Les noms des joueurs seront annoncés au micro et les numéros de matchs affichés.
Je reste donc attentif.
Tant que je ne suis pas éliminé, je dois rester au gymnase.
Si je ne sors pas de poule, alors la compétition est terminée pour moi et je peux rentrer chez moi ou rester pour encourager mes camarades.
Si j'ai un doute, je peux demander confirmation à la table de marque.

Sur place

En général, il y a une buvette sur place où me restaurer.
Mais je peux aussi apporter mon pique-nique.

C'était génial!

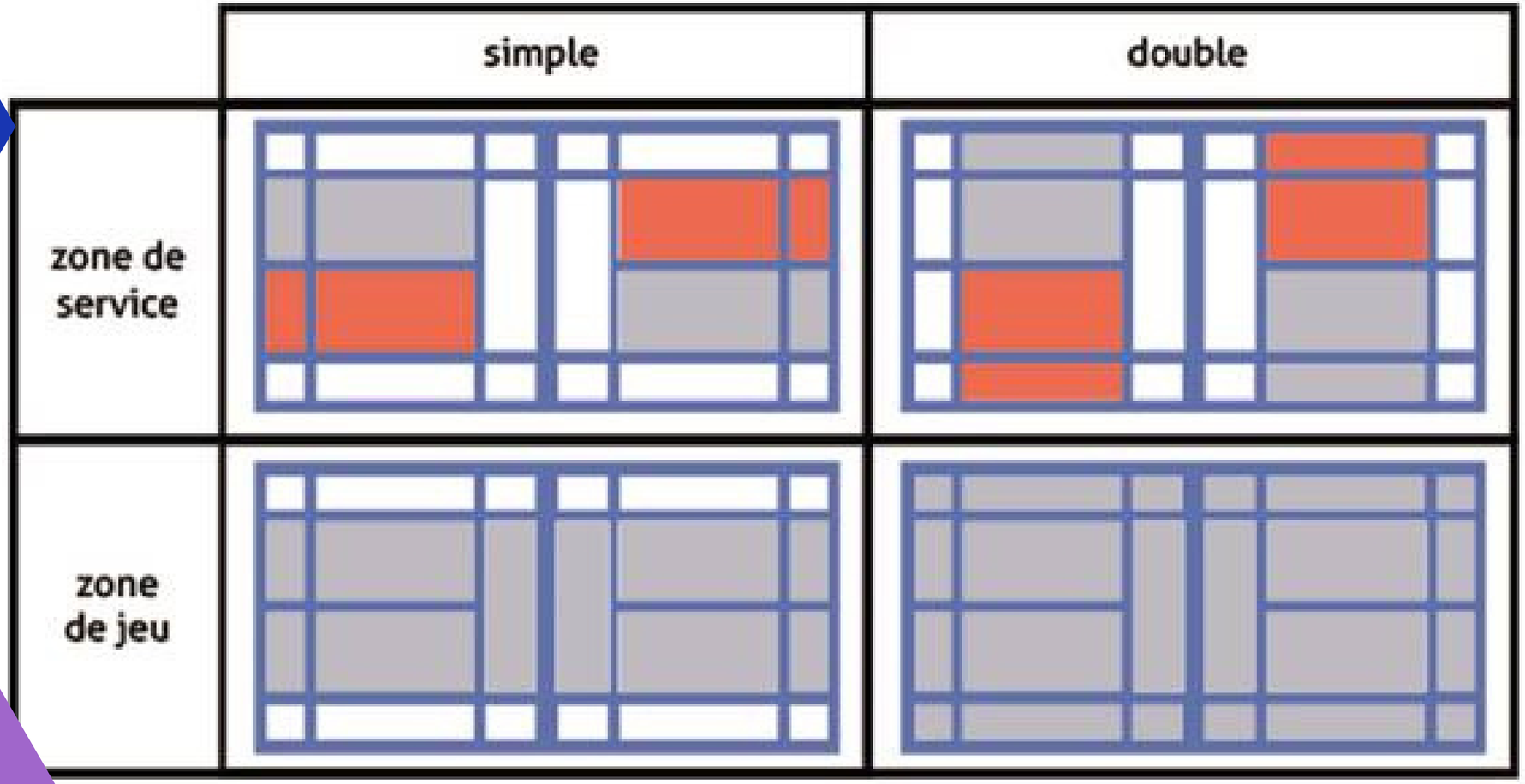
C'est génial de se confronter à d'autres joueurs!
Alors je participe à la prochaine compétition!

Rappel des règles simplifiées du

BADMINTON

JE VAIS EN TOURNOI: JE SUIS SEREIN!

Tu participes aux entraînements donc tu sais jouer et tu connais les règles. PAS DE PRESSION!
Voici un petit rappel des règles au cas où tu aies des doutes...



BADMINTON

Règles du jeu simplifiées

PREAMBULE

Ce document précise les règles élémentaires du Badminton. Pour prendre connaissance des règles détaillées, se référer aux règles officielles du badminton éditées par la FFBaD qui sont la référence.

LE SCORE

Un match se joue au meilleur de trois sets en 21 points: le camp qui le premier remporte 2 sets , gagne le match.
Le camp gagnant un échange ajoute un point à son score
A 20 égalité, le set est prolongé : c'est le camp qui mène avec 2 points d'écart qui remporte le set.
A 29 égalité, le camp marquant le premier 30 gagne le set
Le camp gagnant un set sert en premier dans le set suivant.
Ce système de comptage est valable pour les 5 disciplines du Badminton : Simple Messieurs, Simple Dames, Double Messieurs, Double Dames et Double Mixte.

POUR COMMENCER UN MATCH

Avant le début du match, les équipes tirent au sort, soit avec un volant, soit avec un pièce. L'équipe gagnant le tirage au sort exerce son choix:
- servir ou recevoir en premier
- commencer le 1er set sur l'un ou l'autre du demi-terrain

L'équipe perdant le tirage au sort exerce son choix sur l'autre alternative.

INTERRUPTIONS ET CHANGEMENT DE DEMI-TERRAIN

Quand le score atteint la première fois dans le set 11, les joueurs bénéficient d'un arrêt de jeu de 60 secondes.
Entre chaque set, cette interruption est de 120 secondes.
Les joueurs changent de demi-terrain à la fin de chaque set, et au troisième set, lorsque le score atteint la première fois 11.

COACHING

Les conseils sont autorisés, mais uniquement quand le volant n'est pas en jeu.

POSITION DES JOUEURS EN SIMPLE

Au début du set et chaque fois que le score est pair, le serveur sert à droite. Si le score est impair il sert à gauche.
Si le serveur gagne l'échange il marque le point et sert dans la zone alternative.
Si le receveur gagne l'échange, il marque un point et prend le service.

POSITION DES JOUEURS EN DOUBLE

Au début du set et quand le score est pair, le serveur sert depuis la zone de droite. Quand le score est impair il sert depuis la zone de gauche.
Lorsque le camp du serveur gagne l'échange, celui-ci marque un point et le même serveur sert depuis l'autre zone de service.
Si c'est le camp du receveur qui gagne l'échange, c'est lui qui marque un point. Le camp du receveur devient serveur. Les positions (du côté gagnant et du côté perdant) restent alors inchangées.

ERREUR DE ZONE DE SERVICE OU DE RECEPTION

Si les joueurs commettent une erreur de placement celle-ci sera corrigée dès que l'on s'aperçoit de l'erreur, mais le score est maintenu.

LE SERVICE

Au moment de la frappe, la raquette doit être inclinée vers le bas et le volant doit être frappé sous la taille. La taille est une ligne imaginaire située au niveau de la partie la plus basse de la dernière côte du serveur.
Pendant l'exécution du service, serveur et receveur doivent avoir leurs pieds en position stationnaire.

LES PRINCIPALES FAUTES

Il y a faute si le volant tombe en dehors des limites du terrain, passe à travers ou sous le filet, ne franchit pas le filet, touche le corps ou les vêtements d'un joueur, est frappé dans le camp opposé, est frappé 2 fois de suite par le même joueur ou un joueurs et son (sa) partenaire.
Il y a faute si le joueur touche le filet ou le poteau avec sa raquette, ses vêtements ou son corps, envahit le terrain de l'adversaire par dessus le filet (sauf s'il "suit" son geste), fait obstruction vis à vis de l'adversaire (l'empêche d'exécuter son coup), distrait volontairement son adversaire.